***Rapport de Tom KREPA sur le laboratoire [CodeGames]***

**Sommaire :**

I) La progression

II) L’organisation et les objectifs

III) Les difficultés

IV) L’ambiance

**I) Langage et progression**

Durant les séances du laboratoire CodeGames j’ai principalement utilisé le langage Python. Les différents exercices proposés m’ont permis d’approfondir les notions de bases et même d’en découvrir de nouvelles. J’ai choisi ce langage car c’est un des plus populaires et utilisés de nos jours. J’ai pu réutiliser les différentes notions acquises dans ce laboratoire durant des projets de matière du tronc commun de la B3 informatique.

**II) Avancement, organisation et objectifs**

Un des avantages du laboratoire CodeGames c’est que notre directeur nous laisse une grande autonomie sur notre organisation de travail. J’ai donc pu résoudre des problèmes sur le site HackerRank ainsi que passer la certification avec le langage Python. De plus, nous organisons des sessions de code sur le site Binarysearch, en groupe, afin de préparer la Google Hash Code, compétition qui est notre objectif et qui se réalise en équipe.

**III) Difficultés rencontrées et solutions mises en place**

J’ai rencontré certaines difficultés pour des notions purement mathématiques mais le fait de poser le problème sur papier et de décortiquer étapes par étapes m’aide pour la résolution des problèmes proposés.

**IV) Avis sur l’ambiance du laboratoire et le travail en groupe**

Le travail en groupe est très appréciable, Victor nous aide et guide l’ensemble du laboratoire de la meilleure manière. De plus l’ambiance dans le groupe est conviviale, on a le sentiment que chacun peut apporter à un autre membre du groupe.